



Программа мероприятия «Игровые методы в образовании. Принципы. Теория. Практика»

7 ноября 2020 — 30 декабря 2020, время московское

- 7 ноября (суббота)
10:00–12:00
- Вводный открытый вебинар. Тема: «Новая реальность: игры для онлайн-обучения»**
Р. Крылов. Представление курса, методология, расписание, форматы работы.
А. Латышев. Идеология и история развития курса для преподавателей высшей школы. Личные кейсы.
Р. Крылов. Практика внедрения игрофикации в высшей школе на примере реальных проектов:
1. Преподаватель 1.
 2. Преподаватель 2.
 3. Преподаватель 3.
- Вопросы и ответы по дальнейшей работе.
- 11 ноября (среда)
10:00 – 12:00
- Блок 1. Что нужно знать?**
Занятие 1. Игровой подход к задачам образования.
Цель игры. Онлайн-игры
Принципы составления технического задания на создание целевой игры. Начало разработки игры.
- 18 ноября (среда)
10:00 – 12:00
- Блок 1. Что нужно знать?**
Занятие 2. Понятия и определения. Типы образовательных игр. Замысел. Специфика онлайн-игр
Элементы, формирующие игру. Процессы в игре. Идея игры. Начало процесса разработки.
- 25 ноября (среда)
10:00 – 12:00
- Блок 1. Что нужно знать?**
Занятие 3. Игровые механики и компетенции игроков. Проявление компетенций в онлайн-формате



Базовые игровые механики и мульти-механика игры.
Правила игры. Связь механик игры и компетенций игроков.

29 ноября
(воскресенье)
10:00 – 12:00

Блок 1. Что нужно знать?

Занятие 4. Игровая математика: теория игр и теория вероятностей. Инструменты для проведения образовательных игр онлайн

Необходимость случайных событий и их место в игре.
Понятие баланса игры, равновесия и напряженности игры.

2 декабря (среда)
10:00 – 12:00

Блок 2. Что нужно уметь?

Занятие 5. Пишем правила игры. Рассылаем и отслеживаем выполнение правил онлайн

Как подобрать механики? Как упростить правила? Как правильно формулировать мысли?

9 декабря (среда)
10:00 – 12:00

Блок 2. Что нужно уметь?

Занятие 6. Считаем баланс игры, дописываем правила

Какие бывают виды баланса? Как регулировать сложность игры?

16 декабря (среда)
10:00 – 12:00

Блок 2. Что нужно уметь?

Занятие 7. Создаем атмосферу игры, подбираем сеттинг и формируем легенду

Зачем игре для Высшей школы легенда? Что нам даёт фан?
Как удовольствие от процесса помогает достигать цели?

23 декабря (среда)
10:00 – 12:00

Блок 2. Что нужно уметь?

Занятие 8. Проводим пилотную версию игры онлайн, оценку образовательных результатов

В чем особенность модерации онлайн-игр? Как проводить оценку знаний с помощью таких игр? Какие выводы нужно сделать после первого проведения игры?

30 декабря (среда)
10:00 – 12:00

Игропрактическая мастерская.

Подводим итоги курса, обсуждаем получившиеся игры. Продолжаем разговор об особенностях проведения образовательных игр онлайн.

Результат: готовая к пилотному проведению игра.



График дополнительной и проектной работы

Каждая пятница с 13 ноября 2020 10:00 – 20:00	День проектной работы в группах, встречи с модераторами групп в конференциях ZOOM (2 часа на группу). Роман Крылов, Юлия Кубарева, Андрей Латышев и команда модераторов
Каждая суббота с 14 ноября 2020 10:00 – 13:00	Еженедельные стрим-конференции «Практика игр» с автором курса и приглашенными спикерами, свободное посещение, участие в онлайн-играх от автора курса, запись выкладывается на YouTube-канал. Роман Крылов и приглашенные спикеры

ОРГАНИЗАЦИОННАЯ ИНФОРМАЦИЯ:

- Место проведения: дистанционно, онлайн на платформе Zoom
- Стоимость обучения на курсе – 12000 рублей для одного участника. Стоимость обучения для группы сотрудников вуза (от 5 до 8 человек) – 48000 рублей.
- Заявки принимаются через [заполнение электронной формы](#).
- Вопросы заключения договоров и содержательные вопросы – Латышев Андрей, тел: +7 (905) 089 67 47, e-mail: a.s.latyshev@utmn.ru
- Бусыгина Наталья, тел: +7 (904) 490 45 74 (WhatsApp, Viber), e-mail: n.v.busygina@utmn.ru, cdc@scitech.ru
- Scitech.ru - Информация о Центре развития компетенций